

ICT an der Schule Ebikon

Stufe:	3./4.
Lektion: (Nr.)	10 Ani Paint
Zielsetzungen:	Schüler arbeiten selber mit dem Zeichnungsprogramm Ani Paint
Dauer:	1 Lektion
Didaktische Überlegungen:	Repetition Einführung 2. Klasse Zeichnungen am Schluss einander vorstellen
Besonderes:	Eine Anleitung findet man unter: Programme - Ani Paint - Anleitung (Pdf)